

Fusion360ベーシックコースのカリキュラム

～～目標とする習得レベル(仕上がり像)～～

テキストを使用し、立体形状を作図するための必要な基本機能(画面拡大縮小～作成修正コマンドを利用する)を操作し、簡単な形状を作成し出力、造形ができる

テーマ	内容
01 画面の基本操作	<ul style="list-style-type: none"> ・ユーザインタフェースについて ・作業スペースの切り替え方について ・データパネルについて ・画面の拡大縮小と移動について ・ビューキューブについて ・データを開く、閉じるについて ・基本設定の設定方法について
02 プロジェクトとコンポーネント	<ul style="list-style-type: none"> ・プロジェクトの作成について ・コンポーネントの作成について ・コンポーネントの名前の変更方法について ・コンポーネントのアクティブ化について ・コンポーネントの固定方法について
03 オブジェクトの作成	<ul style="list-style-type: none"> ・プリミティブについて ・スケッチについて <ol style="list-style-type: none"> ①スケッチ作成について ②スケッチ寸法の追加について ③スケッチ内の文字を記入について ④文字の押出しについて
04 オブジェクトの修正	<ul style="list-style-type: none"> ・修正アイコンについて ・タイムラインについて
05 フォームの作成及び編集	<ul style="list-style-type: none"> ・フォーム作成アイコンについて ・フォーム編集アイコンについて
06 材料と外観を割り当てる	<ul style="list-style-type: none"> ・フィジカルマテリアルについて ・質量表示について ・色の割当てについて ・デカールについて
07 3Dプリンターの出力	<ul style="list-style-type: none"> ・STLデータのエクスポートについて ・3Dプリンター用データ作成について ・3Dプリンターを使用し造形する